

> restart;

> x:=sqrt(2);

$$x := \sqrt{2}$$

> evalf(x);

1.414213562

> Digits:=20;

Digits:= 20

> evalf(x);

1.4142135623730950488

> Digits:=40;

Digits:= 40

> evalf(x);

1.414213562373095048801688724209698078570

> Digits:=1000;

Digits:= 1000

> evalf(x);

1.4142135623730950488016887242096980785696718753769480731766797379907324784
21070388503875343276415727350138462309122970249248360558507372126441214
70999358314132226659275055927557999505011527820605714701095599716059702
45345968620147285174186408891986095523292304843087143214508397626036279
52514079896872533965463318088296406206152583523950547457502877599617298
55752203375318570113543746034084988471603868999706990048150305440277903
64542478230684929369186215805784631115966687130130156185689872372352885
92648612494977154218334204285686060146824720771435854874155657069677653
20226485447015858801620758474922657226002085584466521458398893944370926
91800311388246468157082630100594858704003186480342194897278290641045072
36881313739855256117322040245091227700226941127573627280495738108967504
18369868368450725799364729060762996941380475654823728997180326802474420
29269124859052181004459842150591120249441341728531478105803603371077309
8286931471017111168391658172688941975871658215212822951848847

> Digits:=20;

Digits:= 20

> evalf(13/99);

0.13131313131313131313

>